



REGULAMIN ROZGRYWEK AMATORSKIEJ LIGI TENISOWEJ A.C.T. SPORT

**** FORMUŁA RANKINGOWA ****

I. ORGANIZATOR

Organizatorem rozgrywek Amatorskiej Ligi Tenisowej A.C.T. Sport jest Centrum Tenisowe A.C.T. Sport z siedzibą w Tarnowie przy ulicy Wojska Polskiego 12.

II. MIEJSCE ORAZ ORGANIZACJA ROZGRYWEK

1. Mecze rozgrywane w ramach ligi odbywają się na terenie obiektów A.C.T. Sport w Tarnowie przy ulicy Wojska Polskiego 12. Do dyspozycji uczestników ligi udostępnione są korty z nawierzchnią twardą, tzw. „hard” znajdujące się w hali tenisowej oraz korty z nawierzchnią ziemną usytuowane na zewnątrz.
2. Podczas edycji zimowej mecze rozgrywane są wyłącznie w hali tenisowej na kortach z nawierzchnią twardą, natomiast podczas edycji letniej mecze z założenia powinny odbywać się na kortach z nawierzchnią ziemną, które usytuowane są na zewnątrz, przy czym dopuszcza się w przypadku warunków pogodowych uniemożliwiających rozegranie meczu na kortach zewnętrznych i przy obopólnej zgodzie uczestników rozegranie meczu w hali tenisowej (obowiązuje dopłata).
3. Mecze rozgrywane w ramach ligi mogą się odbywać każdego dnia tygodnia w godzinach funkcjonowania obiektów tenisowych, po wcześniejszym zarezerwowaniu terminu.
4. Na rozegranie każdego meczu Organizator przewiduje dwie godziny. Po przekroczeniu tego czasu, o ile istnieje taka możliwość, mecz może zostać dokończony, jednakże za dodatkowy czas obowiązuje odpłatność według stawek cennikowych obowiązujących w danym okresie.
5. W przypadku zakończenia meczu przed upływem dwóch godzin, pozostały czas można wykorzystać w dowolny sposób ustalony wspólnie przez uczestników, nie ma jednak możliwości odegrania pozostałego czasu w innym terminie.

III. UCZESTNICTWO

1. W rozgrywkach ligi może wziąć udział każda osoba, która w chwili zgłoszenia swojego uczestnictwa ma ukończone 15 lat. Wymóg ten jest podyktowany bezpieczeństwem podczas gry, a także komfortem i satysfakcją jaką powinni czerpać uczestnicy z udziału w rozgrywkach ligi. Organizator ma jednak prawo w szczególnych przypadkach dopuścić do udziału w rozgrywkach ligi osoby nie spełniające określonego powyżej wymogu wiekowego.
2. Każdy z uczestników bierze udział w rozgrywkach ligi na własną odpowiedzialność.
3. Organizator nie ubezpiecza uczestników ligi.
4. W przypadku gdy dany uczestnik w trakcie trwania edycji zaniecha dalszego udziału w rozgrywkach oraz nie zgłosi, ani nie wyjaśni przyczyn swojej decyzji Organizatorowi, zostanie automatycznie wykreślony z grona uczestników tej edycji zaraz po zakończeniu rundy, w której nastąpiło zaniechanie jego udziału w rozgrywkach ligi.

IV. TERMINARZ

1. Terminy meczów ustalane są bezpośrednio przez uczestników. Przyjmuje się, że nawiązanie kontaktu w celu umówienia meczu leży po stronie uczestnika, który przed rozpoczęciem bieżącej

- rundy zajmował w Rankingu Edycyjnym (Rankingu Generalnym w przypadku rundy pierwszej) niższą pozycję. Nie zwalnia to jednak od ewentualnego nawiązania kontaktu drugiego z uczestników. Brak kontaktu ze strony uczestnika niżej notowanego w Rankingu Edycyjnym (Rankingu Generalnym) nie stanowi również podstawy do zastosowania wobec niego kary w postaci uznania meczu za przegrany walkowerem.
2. Termin meczu powinien być ustalony na co najmniej trzy dni wcześniej i z założenia nie podlega on zmianom. W przypadku wystąpienia zdarzeń losowych, które uniemożliwiają rozegranie meczu w umówionym terminie, może on być za zgodą drugiego uczestnika rozegrany w innym terminie.
 3. Organizator nie zwraca kosztów za czas przeznaczony na rozegranie zaplanowanego meczu, jeżeli do jego rozegrania nie doszło z przyczyn leżących po stronie uczestników.
 4. Każdy z uczestników jest zobligowany do pozostawiania dyspozycyjnym dla innych uczestników w celu rozegrania z nimi meczów przez co najmniej połowę łącznej liczby dni przewidzianych dla danej rundy (sesji – w przypadku rundy play-off). W przypadku dyspozycyjności uczestnika na poziomie niższym niż wskazany powyżej, a co za tym idzie, możliwości wystąpienia trudności w umówieniu dogodnego terminu do rozegrania meczu po stronie drugiego uczestnika, przyjmuje się, że ten drugi ma prawo do uznania meczu za wygrany walkowerem. Skorzystanie z tego prawa musi być jednak wcześniej zgłoszone do Organizatora i przez niego zaakceptowane.

V. SYSTEM ROZGRYWEK LIGI

1. Sezon ligowy Amatorskiej Ligi Tenisowej A.C.T. Sport składa się z dwóch edycji: letniej i zimowej. Każda edycja składa się z rund zasadniczych (grupowych) oraz rundy play-off.
2. Termin rozpoczęcia i zakończenia każdej z rund określany jest przez Organizatora.
3. Rozgrywki ligi oparte są na systemie grupowym, tzn. uczestnicy rozgrywają mecze w ramach jednej z kilku grup, na zasadzie „każdy z każdym”.
4. Zakwalifikowanie uczestników do poszczególnych grup na początku każdej edycji następuje na podstawie miejsc jakie zajmują oni w Rankingu Generalnym przed rozpoczęciem danej edycji. Może ono w pojedynczych przypadkach nastąpić również w wyniku przyznania niektórym z uczestników „dzikich kart”. Szersze omówienie zagadnień związanych z kwalifikowaniem uczestników do poszczególnych grup nastąpi w dalszej części tego rozdziału.
5. Po zakończeniu rozgrywek danej rundy następuje zamiana (awanse / spadki) uczestników w grupach. Dwoje z uczestników, którzy po zakończeniu rundy zgromadzili największą liczbę punktów awansuje do grupy wyższej (za wyjątkiem grupy najwyższej). Dwoje z uczestników, którzy po zakończeniu rundy uzyskali najmniejszą liczbę punktów zostaje przesuniętych do grupy niższej (za wyjątkiem grupy ostatniej). Wszyscy pozostali następną rundę rozgrywają w ramach tej samej grupy.
6. Jeżeli dwoje z uczestników w danej grupie zgromadziło identyczną liczbę punktów, to z uwagi na konieczność precyzyjnego ich sklasyfikowania, pod uwagę brany jest wynik bezpośredniego meczu pomiędzy nimi. W sytuacji gdyby w ramach danej rundy do takiego meczu nie doszło, wówczas pod uwagę bierze się miejsca jakie zajmowali oni w Rankingu Edycyjnym przed rozpoczęciem tejże rundy – uczestnik, który był wyżej sklasyfikowany uzyskuje wyższą pozycję w ramach rozgrywek danej grupy. Jeśli jednak nadal nie przyniosłoby to rozstrzygnięcia, wówczas analizuje się bilans setów, a w razie potrzeby również bilans gemów obojga uczestników ze wszystkich meczów danej rundy. W ostateczności o klasyfikacji decyduje losowanie przeprowadzone przez Organizatora
7. Jeżeli większa liczba uczestników w danej grupie zgromadziła identyczną liczbę punktów, to z uwagi na konieczność precyzyjnego ich sklasyfikowania, pod uwagę brane są rezultaty bezpośrednich meczów pomiędzy nimi. W przypadku gdyby nie przyniosło to rozstrzygnięcia, analizuje się ich wzajemny bilans setów, a w razie potrzeby również bilans gemów z meczów danej rundy. Jeżeli nadal jednak nie uzyskano by koniecznego rozstrzygnięcia, wówczas pod uwagę bierze się miejsca jakie poszczególni uczestnicy zajmowali w Rankingu Edycyjnym przed rozpoczęciem danej rundy – uczestnik, który był najwyżej sklasyfikowany automatycznie uzyskuje najwyższą

- pozycję wśród uczestników, którzy zgromadzili identyczną liczbę punktów. Jeśli jednak i to nie przyniosłoby rozstrzygnięcia, wówczas analizuje się bilans setów, a w razie potrzeby również bilans gemów poszczególnych uczestników ze wszystkich meczów danej rundy. W ostateczności o klasyfikacji decyduje losowanie przeprowadzone przez Organizatora
8. Runda play-off rozgrywana jest jako runda kończąca daną edycję. Szczegółowe zasady dotyczące rozegrania rundy play-off w danej edycji przedstawia każdorazowo Organizator. Zasady te muszą być przedstawione uczestnikom nie później niż w dniu zakończenia ostatniej rundy zasadniczej, bezpośrednio poprzedzającej rundę play-off.
 9. Za rozgrywanie poszczególnych meczów uczestnicy otrzymują punkty, które sumowane są po każdej rundzie. W oparciu o zgromadzoną liczbę punktów tworzone są rankingi: Edycyjny – budowany na podstawie punktów uzyskiwanych przez uczestników w danej edycji ligi (letniej lub zimowej) oraz Generalny – budowany na podstawie punktów uzyskiwanych przez uczestników w trakcie całego sezonu (obu edycjach ligi).
 10. Ranking Generalny konstruowany jest w ten sposób, że po zakończeniu i rozliczeniu punktów za daną rundę nowej edycji, z rankingu usuwane są punkty, które zostały uzyskane przez uczestników w odpowiadającej jej rundzie adekwatnej edycji sezonu poprzedniego (zima – zima, lato – lato).
 11. Jak to już zostało opisane w punkcie 4 niniejszego rozdziału, zakwalifikowanie uczestników do poszczególnych grup na początku każdej edycji następuje na podstawie miejsc jakie zajmują oni w Rankingu Generalnym oraz na podstawie przyznanych przez Organizatora „dzikich kart”.
 12. O przyznanie „dzikich kart” powinni wystąpić do Organizatora uczestnicy, którzy są zainteresowani ich otrzymaniem. Przyznanie niektórym z uczestników „dzikich kart” może nastąpić również z inicjatywy Organizatora.
 13. O przyznanie „dzikiej karty” oraz na jej podstawie zakwalifikowanie do odpowiedniej grupy mogą ubiegać się jednak tylko ci uczestnicy, których umiejętności predysponują ich do rozpoczęcia rozgrywek danej edycji w grupie innej niż ostatnia (lub któraś z wyższych – jeśli tak wynika z pozycji zajmowanej w Rankingu Generalnym), a ponadto nie są sklasyfikowani w Rankingu Generalnym, lub są sklasyfikowani w Rankingu Generalnym, ale punkty, które posiadają zostały przez nich uzyskane tylko podczas rozgrywek jednej – poprzedniej edycji (zasada zachowania ciągłości uczestnictwa w rozgrywkach ligi).
 14. Organizator ma jednak prawo w wyjątkowej sytuacji przyznać „dziką kartę” z pominięciem opisanej w punkcie poprzednim zasady zachowania ciągłości uczestnictwa w rozgrywkach ligi, jeżeli o „dziką kartę” wystąpi uczestnik regularnie biorący udział w rozgrywkach ligi, którego absencja w całej poprzedniej edycji lub w jej fragmencie (nie mniej niż dwie rundy, wliczając w to również rundę play-off, lub sama runda play-off w powiązaniu z utratą punktów z tytułu „premi edycyjnej”) była spowodowana kontuzją lub innym zdarzeniem o znamionach chorobowych i zostało to Organizatorowi jednoznacznie udokumentowane. W takim przypadku dany uczestnik może starać się o przyznanie „dzikiej karty” podczas kwalifikowania do najbliższej oraz następnej edycji.
 15. Dopuszcza się również, z uwzględnieniem zasady zachowania ciągłości uczestnictwa w rozgrywkach ligi, przyznanie „dzikich kart” uczestnikom posiadającym punkty uzyskane podczas rozgrywek więcej niż jednej edycji, pod warunkiem, że wzięli oni udział we wszystkich rundach rozgrywek edycji poprzedniej, a do rozgrywek edycji wcześniejszej przystąpili już w trakcie jej rozgrywania, nie wcześniej jednak niż na etapie ostatniej rundy zasadniczej, bezpośrednio poprzedzającej rundę play-off.
 16. Liczba „dzikich kart” jaka może być przyznana uczestnikom w momencie rozpoczęcia nowej edycji (kwalifikowania uczestników do poszczególnych grup) jest ograniczona i nie może wynieść więcej niż 33% biorąc za podstawę wyliczenia liczbę uczestników, którzy byli sklasyfikowani w Rankingu Edycyjnym podczas rozgrywek poprzedniej edycji. Otrzymany wynik należy zaokrąglić do pełnej wartości w górę.
 17. Organizator posiada również prawo do uzupełniania powstałych w danych grupach wakatów na zasadzie przyznawania „dzikich kart” uczestnikom przystępującym do rozgrywek. Dotyczy to

- jednak sytuacji, w której wakaty powstały już w trakcie trwania rozgrywek danej edycji. W takim przypadku nie obowiązują obostrzenia zawarte w punktach 13 i 16 niniejszego rozdziału.
18. Uzupełnienie wakatu poprzez przyznanie uczestnikowi przystępującemu do rozgrywek „dzikiej karty” nie musi nastąpić w ramach tej samej grupy, w której wakat powstał. Organizator może zakwalifikować danego uczestnika do jednej z niższych grup – właściwej ze względu na jego umiejętności.
 19. Uczestnik ma prawo wystąpić do Organizatora o zakwalifikowanie go do grupy niższej niż wynika to z jego pozycji w Rankingu Generalnym lub z pozycji, na której zakwalifikował danego uczestnika Organizator przyznając mu „dziką kartę”.

VI. ROZGRYWANIE MECZÓW

1. Mecze rozgrywane są zgodnie z przepisami Polskiego Związku Tenisowego (PZT), opracowanymi na podstawie przepisów wydanych przez Międzynarodową Federację Tenisową (ITF). Organizator udostępni zainteresowanym uczestnikom treść w/w przepisów.
2. Organizator nie zapewnia obsługi sędziowskiej podczas meczów. Przyjmuje się, że mecze rozgrywane są bez udziału sędziego głównego, na zasadzie sędziowania przez samych uczestników rozgrywających mecz. Podstawowe zasady obowiązujące w przypadku sędziowania bez sędziego głównego mogą być uczestnikom udostępnione przez Organizatora w odrębnym opracowaniu.
3. Mecze rozgrywane są do dwóch wygranych setów.
4. W przypadku gdy stan meczu w setach wynosi 1:1, uczestnicy ustalają czy o rozstrzygnięciu meczu zadecyduje trzeci set, czy też super tie-break (do 10 punktów, z wymaganą dwupunktową przewagą), przy czym zawsze pierwszeństwo ma trzeci set, pod warunkiem, że do zakończenia regulaminowych dwóch godzin pozostaje jeszcze około 40 minut, a więc 1/3 czasu przewidzianego na rozegranie meczu. Jeżeli jednak do zakończenia regulaminowych dwóch godzin pozostaje mniej niż 15 minut, uczestnik ma prawo odmówić przystąpienia do rozegrania super tie-break'a. Wówczas ewentualne dokończenie meczu musi nastąpić w innym terminie.
5. Jedynym odstępstwem od reguły pierwszeństwa rozstrzygnięcia meczu poprzez rozegranie trzeciego seta może być sytuacja, gdy pomimo, że do zakończenia regulaminowych dwóch godzin pozostaje jeszcze około 40 minut, to według wszelkich racjonalnych przesłanek, rozegranie trzeciego seta nie będzie możliwe (np. z uwagi na warunki pogodowe). W przypadku zaistnienia takiej sytuacji należy wybrać rozstrzygnięcie w postaci super tie-break'a, które z założenia jest rozstrzygnięciem czasowo krótszym.
6. Pilnowanie porządku punktowego w gemie leży po stronie podającego, który po każdej zakończonej piłce powinien w sposób słyszalny i zrozumiały dla drugiego uczestnika podać bieżący stan punktów w gemie, a po jego zakończeniu, również bieżący stan gemów w secie.
7. Podając bieżący stan punktowy gemów, setów, czy meczu, zawsze jako pierwszy powinien być podany stan punktowy podającego. Na przykład, ogłaszając rezultat 30:15, 30 to liczba punktów podającego, 15 to liczba punktów odbierającego podanie.
8. Podczas rozgrywania tie-break'a lub super tie-break'a, przy zmianie podania podający powinien podać bieżący stan punktowy patrząc od jego strony, a następnie od strony odbierającego, na którego przechodzi podanie. Na przykład, podający powinien ogłosić wynik 5:3, a zaraz po nim 3:5.
9. Zwycięzca meczu jest zobowiązany do wpisania wyniku meczu w tabeli wyników umieszczonej na tablicy ogłoszeń w siedzibie Organizatora. Dla celów dokonania bieżącej aktualizacji zestawień wyników na stronie internetowej Organizatora, zwycięzca meczu jest również zobowiązany do przesłania wyniku meczu drogą elektroniczną pod adres: **liga.act@poczta.fm** lub sms-em pod numer kontaktowy Organizatora, podany przez niego do publicznej wiadomości.
10. Organizator nie zapewnia uczestnikom piłek do rozgrywania meczów. Piłki organizują sobie uczestnicy we własnym zakresie. Przyjmuje się, że kwestię piłek do rozegrania meczu powinien poruszyć uczestnik, który nawiązał kontakt w celu umówienia meczu z drugim uczestnikiem.

11. Jeżeli oboje uczestnicy zgłaszają własne propozycje odnośnie piłek, wówczas powinno się wybrać piłki nowe lub te, które są w lepszym stanie. Uczestnik ma prawo odmówić rozegrania meczu piłkami zaproponowanymi przez drugiego uczestnika, jeżeli te według jego oceny są już w takim stanie, że nie nadają się do użytku zgodnego z ich przeznaczeniem lub jeżeli zaproponowane piłki przeznaczone są do stosowania na innej nawierzchni. W takiej sytuacji, uczestnik który odmówił rozegrania meczu piłkami zaproponowanymi przez drugiego uczestnika, jest zobowiązany do zapewnienia odpowiednich piłek.
12. Podczas rozgrywania meczu uczestników obowiązuje kompletny strój będący standardem dla tej dyscypliny. Na jakiegokolwiek odstępstwa od tej reguły (np. rozgrywanie meczu bez założonej koszulki) musi wyrazić zgodę drugi uczestnik.
13. W przypadku niewłaściwego zachowania uczestnika podczas rozgrywania meczu (rzucanie rakieta, komentowanie zagrań przeciwnika, przesadnie ekspresyjne reakcje po własnych zagraniach, przedłużanie czasu pomiędzy podaniami, itp.) mogącego wywoływać dekoncentrację i dyskomfort przeciwnika oraz braku reakcji na jego upomnienia, czy prośby o zaprzestanie w/w zachowań, Organizator może dokonać dyskwalifikacji uczestnika w tymże meczu i przyznać zwycięstwo walkowerem jego przeciwnikowi. Decyzję taką Organizator może podjąć na wniosek poszkodowanego (przeciwnika).

VII. ZASADY PUNKTACJI

1. Za każdy rozegrany mecz uczestnik otrzymuje określone punkty składowe wynikające z rezultatu jakim mecz się zakończył. Szczegółowe zasady punktacji przedstawiają się następująco:
 - za zwycięstwo w meczu: **2,5 pkt.**;
 - za udział w meczu (przeegrany): **1,0 pkt.**;
 - za każdy wygrany set: **0,5 pkt.**;
 - za każdy gem różnicy w bilansie gemów: **0,1 pkt.**

Zwycięzca meczu otrzymuje:

 - a) punkty za zwycięstwo w meczu,
 - b) punkty za każdy wygrany set,
 - c) punkty za dodatni bilans gemów w meczu, jeśli dodatni bilans gemów jest po jego stronie.

Przeegrany otrzymuje:

 - a) punkty za udział w meczu,
 - b) punkty za wygrany set, jeżeli miało to miejsce,
 - c) punkty za dodatni bilans gemów w meczu, jeśli dodatni bilans gemów jest po jego stronie.
2. Wszystkie punkty składowe (za zwycięstwo / udział w meczu, za wygrane sety, za dodatni bilans gemów w meczu) uzyskane w meczach rozgrywanych w ramach rundy play-off mnożone są razy dwa.
3. Po zakończeniu każdej rundy uczestnikom przysługują również dodatkowe premie punktowe:
 - a) **Premia grupowa** (premia za udział w określonej grupie)
 - a.1) Premię tę nalicza się poczynając od grupy przedostatniej, w ten sposób, że do sumy punktów jakie zgromadził każdy z uczestników w meczach grupowych, dolicza mu się odpowiednią liczbę punktów wynikającą z wartości określonych dla każdej z grup (informacje poniżej):

Liczba punktów z tytułu premii grupowej dla 7-osobowego układu grup, zaczynając od grupy przedostatniej: **20, 45, 75, 115, 165, 225, 295, 380, 485, 615, 775**, w razie konieczności Organizator określi dalsze wartości.

Liczba punktów z tytułu premii grupowej dla 6-osobowego układu grup, zaczynając od grupy przedostatniej: **15, 35, 60, 90, 125, 165, 215, 275, 345, 430, 530**, w razie konieczności Organizator określi dalsze wartości.

a.2) Jednakże premia grupowa przysługuje uczestnikom w wartości proporcjonalnej do liczby rozegranych w danej rundzie meczów. Oznacza to, że premia w pełnej wartości przysługuje tym uczestnikom, którzy w ramach danej rundy rozegrali wszystkie zaplanowane mecze.

a.3) Podczas naliczania niepełnej (częstkowej) premii grupowej, pełną wartość premii dzieli się przez liczbę meczów zaplanowanych w ramach danej rundy, a następnie mnoży razy liczbę meczów jakie rozegrał dany uczestnik w trakcie trwania tejże rundy. Wynik ustala się z dokładnością do jednego miejsca po przecinku.

a.4) Mecz poddany przez przeciwnika walkowerem, rozpatrując pod kątem naliczania premii grupowej, traktuje się jako rozegrany.

a.5) Organizator ma prawo w trakcie trwania edycji utworzyć nową – dodatkową grupę. Nowoutworzona grupa przyjmuje status i warunki grupy „ostatniej B”.

a.6) Jednak w celu osiągnięcia optymalnego poziomu rozgrywek ligi, Organizator ma prawo w trakcie trwania edycji utworzyć tzw. „dziką grupę” i przyznać jej status oraz warunki inne niż grupy „ostatniej B”. Taka sytuacja może mieć miejsce gdyby w trakcie trwania danej edycji chęć wzięcia udziału w rozgrywkach zgłosiła odpowiednia do utworzenia grupy liczba osób prezentujących poziom umiejętności wyższy niż poziom uczestników grupy ostatniej. Grupa taka otrzymałaby wówczas status i warunki grupy odpowiedniej dla poziomu jej uczestników, innej niż „ostatnia B” (np. grupy „III B”, która hierarchicznie zostałaby usytuowana pomiędzy grupą III i IV).

a.7) W trakcie trwania edycji obowiązuje niezmiennosc wysokości premii grupowej dla poszczególnych grup. Oznacza to, że jeżeli w trakcie trwania edycji, liczba uczestników zmniejszy się do takiego poziomu, że wystąpi konieczność likwidacji jednej lub kilku grup, zawsze odbywać się to będzie zaczynając od grupy ostatniej. Tym samym nie ulegnie zmianie wysokość premii grupowej dla pozostałych grup.

b) Premia za miejsce w grupie (premia za uzyskanie określonego miejsca w grupie)

b.1) Premię tę nalicza się poczynając od uczestnika, który w rozgrywkach danej grupy uplasował się na przedostatnim miejscu, w taki sposób, że otrzymuje on dodatkowe **5%** do sumy punktów jakie uzyskał w meczach grupowych oraz z tytułu premii grupowej. Wysokość premii za uplasowanie się na każdym następnym miejscu wzrasta o dodatkowe **5%**. Premia ta kształtuje się więc następująco: uczestnik, który uplasował się na przedostatniej pozycji w grupie **+5%**, następny **+10%**, następny **+15%**, itd.

b.2) Jeżeli dwóch lub więcej uczestników w danej grupie zgromadziło identyczną liczbę punktów, a według zasad opisanych w rozdziale V w punktach 6 i 7 nie jest możliwe precyzyjne ich sklasyfikowanie (co może mieć miejsce na przykład podczas rozliczania pierwszej rundy nowej edycji lub w przypadku zajmowania ex-aequo tych samych pozycji w Rankingu Edycyjnym), wówczas premię tę nalicza im się jako średnią wartości procentowych przewidzianych dla danych miejsc. Jeśli więc przykładowo dwóch uczestników zgromadziło identyczną liczbę punktów, a dla miejsc, które zajmują w grupie współczynniki procentowe wynoszą odpowiednio 15% oraz 20%, każdy z nich otrzyma premię wynoszącą 17,5% wartości zgromadzonych punktów.

4. Po zakończeniu ostatniej rundy zasadniczej, na podstawie punktów zgromadzonych w Rankingu Edycyjnym, ustalana jest klasyfikacja do rundy play-off. Jeżeli dwoje lub więcej uczestników zgromadziło w Rankingu Edycyjnym identyczną liczbę punktów, wówczas o kolejności ich pozycji przy kwalifikowaniu do rundy play-off decyduje pozycja jaką zajmowali oni w tym rankingu przed ostatnią rundą zasadniczą – im wyższa pozycja w rankingu, tym wyższa pozycja na liście kwalifikacyjnej.
5. Za udział w rundzie play-off uczestnicy również otrzymują **premię grupową**, będącą odpowiednikiem premii grupowej w rundach zasadniczych. Premię tę uczestnicy otrzymują w takich wartościach, jakie przysługiwałyby im z tytułu premii grupowej w następnej rundzie zasadniczej, biorąc za podstawę rozliczenie punktacji w grupach po ostatniej rundzie zasadniczej.

6. Premia grupowa w rundzie play-off, podobnie jak w rundach zasadniczych, również ma charakter proporcjonalny, tzn. przysługuje uczestnikom w wartościach proporcjonalnych do liczby meczów rozegranych w ramach rundy play-off.
7. Dodatkowo uczestnicy, którzy zakwalifikowali się do rundy play-off na miejscach 1 – 8 otrzymują **bonus** w wysokości **100 punktów**, ci którzy zakwalifikowali się na miejscach 9 – 16 otrzymują **bonus** w wysokości **75 punktów**, ci którzy zakwalifikowali się na miejscach 17 – 24 otrzymują **bonus** w wysokości **50 punktów**, a ci którzy zakwalifikowali się na miejscach 25 – 32 otrzymują **bonus** w wysokości **25 punktów**.
8. Bonusy w przeciwieństwie do premii grupowej nie podlegają zasadzie proporcjonalności w stosunku do liczby meczów rozegranych w ramach rundy play-off. Jednak warunkiem koniecznym otrzymania bonusu jest wzięcie udziału w rundzie play-off, czyli rozegranie przynajmniej jednego meczu.
9. Po zakończeniu rozgrywek rundy play-off, uczestnicy otrzymują jeszcze tzw. **premię edycyjną**, przysługującą za uplasowanie się na określonym miejscu w rozgrywkach danej edycji (nie mylić z pozycjami w rankingach).
Liczbę punktów, jaką otrzymuje z tytułu tej premii **zwycięzca edycji** określa się biorąc za podstawę największą liczbę punktów uzyskaną przez któregokolwiek z uczestników edycji w poprzedzających rundę play-off rundach zasadniczych. Liczbę tę zaokrągla się do pełnych 10 pkt. w górę.
Pozostali uczestnicy otrzymują premię w odpowiednio niższych wartościach, według wzoru:
msc. 2 = 90% liczby punktów zwycięzcy, **msc. 3** = 82%, **msc. 4** = 76%, **msc. 5** = 70%, **msc. 6** = 66%, **msc. 7** = 62%, **msc. 8** = 58%, **msc. 9** = 54%, **msc. 10** = 52%, **msc. 11** = 50%, **msc. 12** = 48%, **msc. 13** = 46%, **msc. 14** = 44%, **msc. 15** = 42%, **msc. 16** = 40%, **msc. 17** = 38%, **msc. 18** = 36%, **msc. 19** = 34%, **msc. 20** = 32%, **msc. 21** = 30%, każde następne aż do **msc. 33** – o 1% mniej, a później każde następne o 0,4% mniej, aż do premii w wysokości 2% liczby punktów zwycięzcy, którą otrzymują już wszyscy pozostali uczestnicy.
10. Warunkiem koniecznym otrzymania premii edycyjnej jest wzięcie udziału w rundzie play-off, co oznacza rozegranie przynajmniej jednego meczu.
11. Jeżeli rozstrzygnięcie meczu następuje poprzez super tie-break, wówczas traktowany jest on jako jeden set, a każde 4 punkty w nim zdobyte jako jeden gem. Jednakże przy naliczaniu premii za dodatni bilans gemów, zwycięzcy – za wygraną super tie-break'a, zawsze nalicza się co najmniej trzy gemy.
12. Jeżeli w trakcie rozgrywania meczu jeden z uczestników z jakiegoś powodu nie będzie w stanie go dokończyć (ogłosi krecz), wówczas podczas naliczania punktów za mecz, drugiemu z uczestników dopisuje się liczbę gemów brakującą do pełnego wyniku meczu (np. gdy krecz ogłoszono przy stanie 6:2, 2:1, do końcowego naliczenia punktów brany będzie wynik 6:2, 6:1). W przypadku ogłoszenia krecza przed rozpoczęciem drugiego seta (rozegraniem co najmniej jednego gema w secie drugim), uczestnik, który go ogłosił nie otrzymuje pełnej wartości punktowej z tytułu premii grupowej przysługującej za ten mecz – otrzymuje 75% jej wartości (zaokrąglone w górę).
13. Jeżeli uczestnik nie stawi się na mecz lub podda go walkowerem, wówczas mecz traktowany jest jako zakończony rezultatem 0:6, 0:6, a przeciwnikowi przysługują w pełnej wartości punkty z tytułu zwycięstwa w meczu oraz wygranych setów, a także w połowicznej wartości punkty z tytułu dodatniego bilansu gemów w meczu.
14. W sytuacji, gdy mecz nie zostanie rozegrany i żaden z uczestników nie będzie w stanie udowodnić próby nawiązania kontaktu w celu umówienia meczu, wówczas traktuje się, że mecz został poddany przez obu uczestników i żaden z nich nie otrzymuje punktów. Jeżeli taka sytuacja nastąpi podczas rozgrywania rundy play-off, wówczas do gry o wyższą pozycję awansowany będzie uczestnik, który przed tą rundą zajmował wyższą pozycję w Rankingu Edycyjnym.
15. W sytuacji, gdy mecz nie zostanie zakończony (np. z powodu upłynięcia czasu przewidzianego na jego rozegranie) i nie będzie już możliwości dokończenia go w danej rundzie, wówczas oboje uczestnicy mogą uznać bieżący wynik jako końcowy. Uczestnikom przysługiwać będą standardowe

warunki punktowe za rozegranie meczu, za wyjątkiem punktów z tytułu wygranego seta w odniesieniu do seta, który nie został dokończony. Jeżeli natomiast któryś z uczestników nie uzna bieżącego wyniku za końcowy, wówczas oboje uczestnicy otrzymują punkty za mecz według wartości ustalonych dla przegrywającego.

16. Jeżeli mecz nie zostanie zakończony oraz nie nastąpi jego dokończenie w innym terminie z przyczyn, które wystąpiły po stronie jednego z uczestników, pomimo wcześniejszych ustaleń pomiędzy uczestnikami o jego dokończeniu, wówczas sytuacja taka traktowana jest jako krecz uczestnika, po stronie którego wystąpiły przyczyny uniemożliwiające dokończenie meczu.
17. Jeżeli w jednej lub w kilku grupach występuje mniejsza liczba uczestników niż w pozostałych, Organizator określi sposób wyrównania punktacji naliczanej do rankingów w stosunku do uczestników pozostałych grup.
18. Jeżeli w jednej lub w kilku grupach występuje większa liczba uczestników niż w pozostałych, wówczas Organizator określi sposób rozegrania meczów w tej grupie, tak by każdy z uczestników rozegrał identyczną liczbę meczów jak uczestnicy w grupach pozostałych.

VIII. OPŁATY

1. Opłata z tytułu uczestnictwa w lidze ustalana jest przez Organizatora przed rozpoczęciem każdej edycji i podawana do publicznej wiadomości.
2. Warunkiem zakwalifikowania uczestnika do odpowiedniej grupy na początku danej edycji, a tym samym dopuszczenia go do rozgrywek ligi jest wniesienie przez niego opłaty minimalnej odpowiadającej kwocie należnej za co najmniej jedną (pierwszą) rundę tej edycji.
3. W przypadku wykreślenia danego uczestnika z rozgrywek ligi na podstawie regulacji zawartej w punkcie 4 rozdziału III lub zdyskwalifikowania uczestnika na podstawie regulacji zawartej w punkcie 3 rozdziału X, uczestnikowi takiemu nie przysługuje zwrot kwoty pieniężnej w całości, czy w części, która wniesiona została jako opłata z tytułu uczestnictwa w lidze.
4. Rezygnacja przez uczestnika z dalszego udziału w rozgrywkach w trakcie trwania edycji pociąga za sobą obowiązek uiszczenia pełnej opłaty za rundę, w trakcie której wspomniana rezygnacja nastąpiła.

IX. REGULAMIN ROZGRYWEK AMATORSKIEJ LIGI TENISOWEJ A.C.T. SPORT

1. Regulamin rozgrywek ligi jest ustanawiany oraz publikowany przez Organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie prawo dokonywania zmian regulaminu, jednak nie mogą się one odbywać w trakcie trwania edycji, chyba że w równym stopniu dotyczą wszystkich uczestników i posiadają w stosunku do nich wyłącznie korzystny charakter.
3. Uczestnicy zgłaszając swój udział w rozgrywkach ligi automatycznie potwierdzają akceptację regulaminu rozgrywek.

X. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator sprawuje nadzór na prawidłowym przebiegu rozgrywek ligi.
2. W sprawach spornych, które zostaną zgłoszone do Organizatora przez uczestników ligi, ma on prawo wydawania wiążących decyzji.
3. Jeżeli Organizator uzyska informacje o „ustawianiu” wyników lub o podawaniu wyników meczów, do których rozegrania nie doszło, wówczas ma prawo zareagować w sposób adekwatny do szkód jakie innym uczestnikom rozgrywek wyrządziło podanie nieprawdziwych wyników, począwszy od anulowania podanych wyników i zastąpienia ich obustronnymi walkowerami, a skończywszy na dyskwalifikacji poszczególnych uczestników w rozgrywkach danej edycji.
4. Wszelkie informacje związane z funkcjonowaniem ligi, w tym m.in.: tabele wyników, informacje o zmianach terminów rozgrywania rund, itp. będą publikowane na tablicy ogłoszeń w siedzibie Organizatora. Będą one również przesyłane do uczestników ligi drogą elektroniczną. Pewna część informacji będzie ponadto publikowana na stronie internetowej oraz fan-page’u Organizatora.

5. Poprzez zgłoszenie swojego udziału w rozgrywkach ligi, uczestnicy wyrażają zgodę na publikowanie rezultatów meczów, które odbyły się z ich udziałem oraz ewentualnych wydarzeń, które odbywają się w ramach funkcjonowania ligi, z podaniem ich imienia i nazwiska, między innymi na tablicy ogłoszeń, stronie internetowej oraz fan-page'u Organizatora, jak też innych nośnikach, które w przyszłości mogą zostać użyte do przekazywania treści związanych z funkcjonowaniem ligi.
6. Niniejszy regulamin wchodzi w życie 1 października 2013 roku, a w znowelizowanej wersji (4.2) od 1 maja 2018 roku.

*** „Regulamin Amatorskiej Ligi Tenisowej A.C.T. Sport”, wersja 4.2 ***

/ostatnia nowelizacja: 14.04.2018 r./